

ATTITUDES

Información sobre Power Systems, incluidos AS/400, iSeries y System i

Año 28 - Enero-Febrero 2014

Nº 295

Precio: 7 Euros

COLABORACIONES

Mandato CPYFRMIMPF y datos fijos

Parece que cada vez que veo el mandato CPYFRMIMPF (Copy from Import File) mencionado en un foro de Internet, la pregunta siempre se refiere a archivos CSV. CPYFRMIMPF también maneja archivos con campos de longitud fija. Estos archivos tienen ciertas ventajas sobre los archivos CSV, y hay mucho que se puede hacer con ellos y no lo encontrará en la documentación de IBM.

No nos llevemos a equívocos. Los archivos CSV son geniales. Yo los uso a menudo. Pero vamos a ver que los datos con longitud fija tienen sus ventajas. Dos que me vienen a la mente son estos.

Los campos de caracteres de longitud fija pueden contener cualquier carácter sin la molestia de un tratamiento especial. En los archivos CSV, los campos de caracteres requieren un manejo especial

de los caracteres utilizados como separadores de campo y los delimitadores de campos de caracteres.

Es más fácil para algunos programas generar archivos de valores de longitud fija de lo que es generar archivos CSV.

En otras palabras, si usted debe utilizar los datos delimitados o datos de longitud fija dependerá de cada situación.

Sigue en página 3

Limpieza de los Job Logs redundantes

A menudo encontramos que es útil examinar los registros de trabajos (job logs) de los usuarios para ver exactamente donde se encuentra un problema. Pero últimamente, hemos estado recibiendo demasiados archivos de spool en QEZJOBLOG. Estamos recibiendo 17.000 job logs QZSHSH y QP0ZSPWP diariamente de trabajos de sitios web. He aquí alguna idea sobre cómo hacer desaparecer estos registros de trabajos inútiles.

Evitar la generación de un Job Log por parte de un trabajo

Mi primera pregunta es saber de dónde vienen estos trabajos. Si puede encontrar el programa CL, planificador de tareas, o sentencia de submit job que lanza estos trabajos, podría cambiar los parámetros del trabajo para evitar que produzcan un registro en el log cuando finalizan normalmente.

Sigue en página 7

Piensa en Pointers

Imaginemos usted me preguntara cuán larga tendría que ser una variable alfanumérica, y yo le respondiera que no lo sé ni me importa. ¿No sería eso un tanto extraño? Aquellos de nosotros que hemos estado programando en lenguajes de empresa como RPG, COBOL y CL desde tiempos lejanos siempre creemos que es importante saber el tamaño de una variable, o de lo contrario no seríamos capaces de definirla correctamente en un programa.

Pero cuando se trabaja con punteros (pointers), el tamaño definido de una variable no importa necesariamente. Vamos a ver de que estamos hablando.

¿Cómo de largo debe ser &inList? Al menos 122 bytes, con el fin de permitir un máximo de 12 elementos. Los dos primeros bytes contienen un número binario, el valor de los cuales es el número de elementos en la lista.

Sigue en página 9

SUMARIO

Colaboraciones

Mandato CPYFRMIMPF y datos fijos	3
Limpieza de los Job Logs redundantes	7
Piensa en Pointers (Punteros)	9
Nociones básicas sobre variables "Basing pointers" em RPG	12

Novedades

Sistema integrado de encriptación	2
Gestión centralizada de transferencias para cualquier plataforma tecnológica	16



Acceso a la IFS desde su iPhone, iPad, Smartphone Android y navegador web